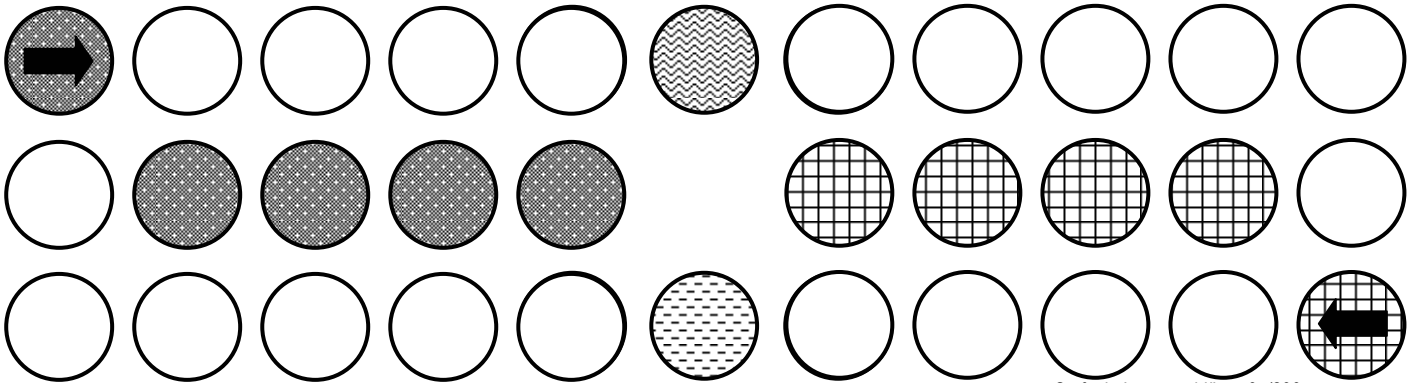


Symmetrie

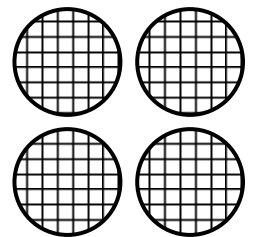
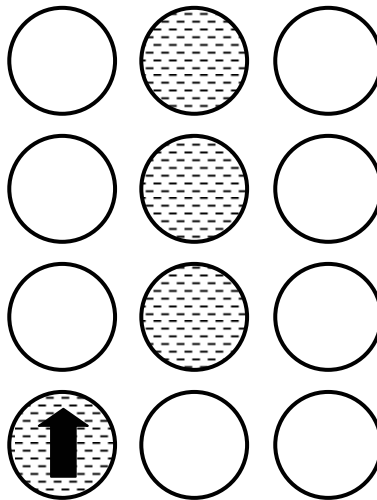
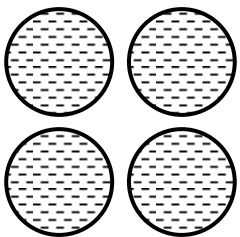
Ärgere



Stefanie Lautenschläger 05/2005

Nicht

SWN



Spielanleitung

Es wird benötigt:

- 1 Lineal
- 1 roter Stift
- 4 gleichfarbige Spielfiguren je Spieler
- min. 1 Würfel

Zeichnet eine Symmetrieachse mit Lineal und einem roten Stift in das Spiel ein.
 Es gelten alle Regeln wie bei „Mensch ärgere dich nicht“.
 Außerdem gilt zusätzlich, dass geschmissen wird, wenn man auf dem an der Symmetrieachse gespiegelten Feld steht.

Für Fortgeschrittene: Zeichnet eine zweite Symmetrieachse ein, für die die Zusatzregel gilt!

Denk nach:

Welche Felder sind die „sichersten“? Wie viel mal höher ist die Chance geschmissen zu werden, wenn es eine/ zwei/ drei/ vier Symmetrieachsen gibt?