

Wirf raus!

Bei diesem Spiel geht es darum, die Steine des Gegners zu schlagen. Man darf einen Stein des Gegners schlagen, wenn man einen eigenen Stein in spiegelbildliche Lage zu ihm bringt. Wer zuerst keine Steine mehr hat, hat verloren.

Die Spieler setzen zunächst ihre fünf Steine immer abwechselnd in ihre Spielhälfte, dabei darf *noch nicht* symmetrisch zum Gegner gesetzt werden, auch die angekreuzten Felder sind tabu. Dann wird gewürfelt.

Nach jedem Wurf darf ein Spieler einen beliebigen Stein um so viele Felder horizontal und vertikal (auch gemischt) bewegen, wie er Punkte erwürfelt hat. Die beiden markierten Felder sind auch hier verboten!

Beispiel: Mit einer 2 kann man zwei Felder horizontal bzw. vertikal, ein Feld diagonal weiterziehen oder einfach sitzenbleiben.

