

Finde das Gegenteil - 02

<http://www.tb-u.de>

	A	B	C	D	E
1	Glück	Lob	Ehre	Verbot	Import
2	Himmel	Nähe	Gesundheit	Liebe	Freude
3	Hölle	Schande	Krankheit	Export	Trauer
4	Pech	Tadel	Erlaubnis	Ferne	Hass

Spielregeln:

Die Vorlage wird auf eine Folie gedruckt und auf den Tageslichtschreiber gelegt. Alle 20 Felder werden mit Holzplättchen o.ä. abgedeckt.

Aus der Lerngruppe werden Mannschaften gebildet, die nacheinander je zwei Felder durch Angabe von Spalte und Zeile aufdecken dürfen. Werden zwei passenden Felder gefunden, darf die erfolgreiche Mannschaft zwei weitere Deckplättchen wegnehmen lassen. Passen die beiden aufgedeckten Felder nicht zueinander, werden sie wieder abgedeckt. Damit nicht nur nach Farben gespielt wird, könnte man vereinbaren, dass vor dem Aufdecken des zweiten Feldes dessen Wert genannt werden muss. Sieger ist natürlich die Mannschaft, die die meisten Paare gefunden hat.

Mannschaftsinterne Absprachen können erlaubt werden oder auch nicht. Auf Seite 2 ist das gleiche Memory noch einmal in schwarz-weiß, auf Seite 3 finden Sie eine Kopiervorlage für Abdeckkärtchen.

Finde das Gegenteil - 02

<http://www.tb-u.de>

A

B

C

D

E

W. Biermann, 8/04

1

Glück

Lob

Ehre

Verbot

Import

2

Himmel

Nähe

Gesundheit

Liebe

Freude

3

Hölle

Schande

Krankheit

Export

Trauer

4

Pech

Tadel

Erlaubnis

Ferne

Hass