

Finde das Gegenteil - 01

<http://www.tb-u.de>

	A	B	C	D	E
1	hungrig	weich	zu	glatt	grob
2	nichts	dick	außen	positiv	neu
3	alles	offen	innen	fein	alt
4	satt	hart	rau	dünn	negativ

Spielregeln:

Die Vorlage wird auf eine Folie gedruckt und auf den Tageslichtschreiber gelegt. Alle 20 Felder werden mit Holzplättchen o.ä. abgedeckt.

Aus der Lerngruppe werden Mannschaften gebildet, die nacheinander je zwei Felder durch Angabe von Spalte und Zeile aufdecken dürfen. Werden zwei passenden Felder gefunden, darf die erfolgreiche Mannschaft zwei weitere Deckplättchen wegnehmen lassen. Passen die beiden aufgedeckten Felder nicht zueinander, werden sie wieder abgedeckt. Damit nicht nur nach Farben gespielt wird, könnte man vereinbaren, dass vor dem Aufdecken des zweiten Feldes dessen Wert genannt werden muss. Sieger ist natürlich die Mannschaft, die die meisten Paare gefunden hat.

Mannschaftsinterne Absprachen können erlaubt werden oder auch nicht. Auf Seite 2 ist das gleiche Memory noch einmal in schwarz-weiß, auf Seite 3 finden Sie eine Kopiervorlage für Abdeckkärtchen.

Finde das Gegenteil - 01

<http://www.tb-u.de>

A

B

C

D

E

W. Biermann, 8/04

1

hungrig

weich

zu

glatt

grob

2

nichts

dick

außen

positiv

neu

3

alles

offen

innen

fein

alt

4

satt

hart

rau

dünn

negativ