

Finde das verwandte Wort - 01

<http://www.tb-u.de>

	A	B	C	D	E
	A. Bergkemper, 8/04				
1	meinen	Verpflegung	hoffen	Markierung	vertreiben
2	Wirkung	erklären	Vertreibung	befreien	schieben
3	wirken	Meinung	Hoffnung	heizen	Erklärung
4	Heizung	verpflegen	markieren	Schiebung	Befreiung

Spielregeln:

Die Vorlage wird auf eine Folie gedruckt und auf den Tageslichtschreiber gelegt. Alle 20 Felder werden mit Holzplättchen o.ä. abgedeckt.

Aus der Lerngruppe werden Mannschaften gebildet, die nacheinander je zwei Felder durch Angabe von Spalte und Zeile aufdecken dürfen. Werden zwei passenden Felder gefunden, darf die erfolgreiche Mannschaft zwei weitere Deckplättchen wegnehmen lassen. Passen die beiden aufgedeckten Felder nicht zueinander, werden sie wieder abgedeckt. Damit nicht nur nach Farben gespielt wird, könnte man vereinbaren, dass vor dem Aufdecken des zweiten Feldes dessen Wert genannt werden muss. Sieger ist natürlich die Mannschaft, die die meisten Paare gefunden hat.

Mannschaftsinterne Absprachen können erlaubt werden oder auch nicht. Auf Seite 2 ist das gleiche Memory noch einmal in schwarz-weiß.

Finde das verwandte Wort - 01

<http://www.tb-u.de>

A

B

C

D

E

A. Bergkemper, 8/04

1

meinen

Verpflegung

hoffen

Markierung

vertreiben

2

Wirkung

erklären

Vertreibung

befreien

schieben

3

wirken

Meinung

Hoffnung

heizen

Erklärung

4

Heizung

verpflegen

markieren

Schiebung

Befreiung