3	SI	27	6	36	S1	39
A. Bergkemper, 5/97	= E · r	5 · 3 =	= & . 6	3 · 3 =	12 · 3 =	7 · 3 =
13 · 3 =	= \varepsilon \cdot 8	14 · 3 =	= \varepsilon \cdot 9	15 · 3 =	= & . 4	2 · 3 =
24	4 2	18	9 7	12	9	48
51	33	30	Start	1 · 4 =	= 1 - 6	5 · 4 =
				./		
16 - 3 =	= 8 - 71	11 · 3 =	= ε · 0 r	36	50	48
16 - 3 =	24 	11 · 3 =	8 = \varepsilon \cdot 0 \range 1	36 64	28	48 52
60	15 · 4 =	44	8	64 2 · 4 =	82	52

Hinweise zum Ausdrucken

Viele Drucker können nicht die ganze Seite bedrucken. Bei normalen Schriftstücken spielt das keine Rolle, da ohnehin ein Heftrand gelassen werden muss. Bei diesen Puzzles ist jeder Rand aber ziemlich ärgerlich, da entweder die Zahl der Einzelteile oder ihre Größe reduziert werden muss.

Mit einem kleinen Trick kann man zumindest beim HP IV die Randeinstellungen überlisten: Einfach beim Drucken das Papier auf US-LEGAL einstellen und dann ein A4-Blatt über die Einzelblattzuführung einschieben - schon fallen linker und unterer Rand deutlich kleiner aus.