

<h1>Alkohol</h1> <p>Chemie-1, Karte Nr. 1</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen, erhält der Spieler einen Punkt.</p> <p><b>Hydroxygruppe</b></p> <p><b>Getränk</b></p> <p><b>Ethanol</b></p> <p>Tauschbörse Unterricht, 8/2000</p>	<h1>Hydroxygruppe</h1> <p>Chemie-1, Karte Nr. 2</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen, erhält der Spieler einen Punkt.</p> <p><b>polar</b></p> <p><b>Alkohol</b></p> <p><b>funktionelle Gruppe</b></p> <p>Tauschbörse Unterricht, 8/2000</p>	<h1>hydrophil</h1> <p>Chemie-1, Karte Nr. 3</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen, erhält der Spieler einen Punkt.</p> <p><b>wasserliebend</b></p> <p><b>polar</b></p> <p><b>Mischbarkeit</b></p> <p>Tauschbörse Unterricht, 8/2000</p>	<h1>lipophil</h1> <p>Chemie-1, Karte Nr. 4</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen, erhält der Spieler einen Punkt.</p> <p><b>fettliebend</b></p> <p><b>unpolar</b></p> <p><b>Mischbarkeit</b></p> <p>Tauschbörse Unterricht, 8/2000</p>
<h1>Zwischenmolekulare Bindungen</h1> <p>Chemie-1, Karte Nr. 5</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen, erhält der Spieler einen Punkt.</p> <p><b>Wasserstoffbrücken</b></p> <p><b>Van der Waals Kräfte</b></p> <p><b>Anziehungskräfte</b></p> <p>Tauschbörse Unterricht, 8/2000</p>	<h1>Siedepunkt</h1> <p>Chemie-1, Karte Nr. 6</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen, erhält der Spieler einen Punkt.</p> <p><b>Kochpunkt</b></p> <p><b>verdampfen</b></p> <p><b>flüssig</b></p> <p><b>gasförmig</b></p> <p>Tauschbörse Unterricht, 8/2000</p>	<h1>Isomere</h1> <p>Chemie-1, Karte Nr. 7</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen, erhält der Spieler einen Punkt.</p> <p><b>Summenformel</b></p> <p><b>Atomanzahl</b></p> <p><b>Strukturformel</b></p> <p>Tauschbörse Unterricht, 8/2000</p>	<h1>Ethanol</h1> <p>Chemie-1, Karte Nr. 8</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen, erhält der Spieler einen Punkt.</p> <p><b>trinken</b></p> <p><b>Alkohol</b></p> <p><b>Getränk</b></p> <p>Tauschbörse Unterricht, 8/2000</p>

<b>Blutalkoholgehalt</b> Chemie-1, Karte Nr. 9	<b>Mehrwertiger Alkohol</b> Chemie-1, Karte Nr. 10	<b>Alkoholische Gärung</b> Chemie-1, Karte Nr. 11	<b>1° Alkohol</b> Chemie-1, Karte Nr. 12
Spieler beim Bruch eines Tabus erwischten, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.	Spieler beim Bruch eines Tabus erwischten, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.	Spieler beim Bruch eines Tabus erwischten, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.	Spieler beim Bruch eines Tabus erwischten, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.
<b>trinken</b> <b>Autounfall</b> <b>0,8 »Promille«</b>	<b>Hydroxygruppen</b> <b>Glycerin</b> <b>Sorbit</b>	<b>Hefe</b> <b>Zucker</b> <b>Getränke</b>	<b>Hydroxygruppe</b> <b>Alkylrest</b> <b>Atom</b>
Die Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.	Die Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.	Die Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.	Die Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.
<b>Van der Waals Bindung</b> Chemie-1, Karte Nr. 13	<b>Wasserstoffbrückenbindung</b> Chemie-1, Karte Nr. 14	<b>Ether</b> Chemie-1, Karte Nr. 15	<b>Verbrennung</b> Chemie-1, Karte Nr. 16
Spieler beim Bruch eines Tabus erwischten, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.	Spieler beim Bruch eines Tabus erwischten, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.	Spieler beim Bruch eines Tabus erwischten, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.	Spieler beim Bruch eines Tabus erwischten, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.
<b>unpolar</b> <b>Alkylrest</b> <b>Alkane</b>	<b>polar</b> <b>Sauerstoff</b> <b>Anziehungskräfte</b>	<b>O-Brücke</b> <b>funktionelle Gruppe</b> <b>Narkosemittel</b>	<b>Feuer</b> <b>Sauerstoff</b> <b>Wärme</b>
Die Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.	Die Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.	Die Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.	Die Mannschaft. Diese Begriffe dürfen nicht benutzt werden. Wird der Punkt benutzt, darf er nicht mehr benutzt werden.

<h2>Oxidation</h2> <p>Chemie-1, Karte Nr. 17</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen nicht benutzt werden.</p> <p><b>Elektronen</b></p> <p><b>Sauerstoff</b></p> <p><b>Reduktion</b></p>	<h2>CO<sub>2</sub></h2> <p>Chemie-1, Karte Nr. 18</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen nicht benutzt werden.</p> <p><b>Atmen</b></p> <p><b>Luft</b></p> <p><b>Produkt</b></p>	<h2>Aldehyd</h2> <p>Chemie-1, Karte Nr. 19</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen nicht benutzt werden.</p> <p><b>Tollens-Probe</b></p> <p><b>Funktionelle Gruppe</b></p> <p><b>Oxidation</b></p>	<h2>Wassernachweis</h2> <p>Chemie-1, Karte Nr. 20</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen nicht benutzt werden.</p> <p><b>CoCl<sub>2</sub>-Papier</b></p> <p><b>Kristallwasser</b></p> <p><b>Verfärbung</b></p>
<h2>CO<sub>2</sub>-Nachweis</h2> <p>Chemie-1, Karte Nr. 21</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen nicht benutzt werden.</p> <p><b>Kalciumhydoxid</b></p> <p><b>Kalk</b></p> <p><b>Produkt</b></p>	<h2>Löslichkeitsversuche</h2> <p>Chemie-1, Karte Nr. 22</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen nicht benutzt werden.</p> <p><b>mischen</b></p> <p><b>hydrophil</b></p> <p><b>Phasen</b></p>	<h2>Polarität</h2> <p>Chemie-1, Karte Nr. 23</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen nicht benutzt werden.</p> <p><b>Ladung</b></p> <p><b>Elektronegativität</b></p> <p><b>Wasserstoffbrücke</b></p>	<h2>Oxidationszahl</h2> <p>Chemie-1, Karte Nr. 24</p> <p>Spieler beim Bruch eines Tabus erwischts, fällt der Punkt an die gegnerische Mannschaft. Wird der Punkt an die gegnerische Mannschaft geworfen nicht benutzt werden.</p> <p><b>Ladung</b></p> <p><b>Elektronegativität</b></p> <p><b>Redoxreaktion</b></p>

