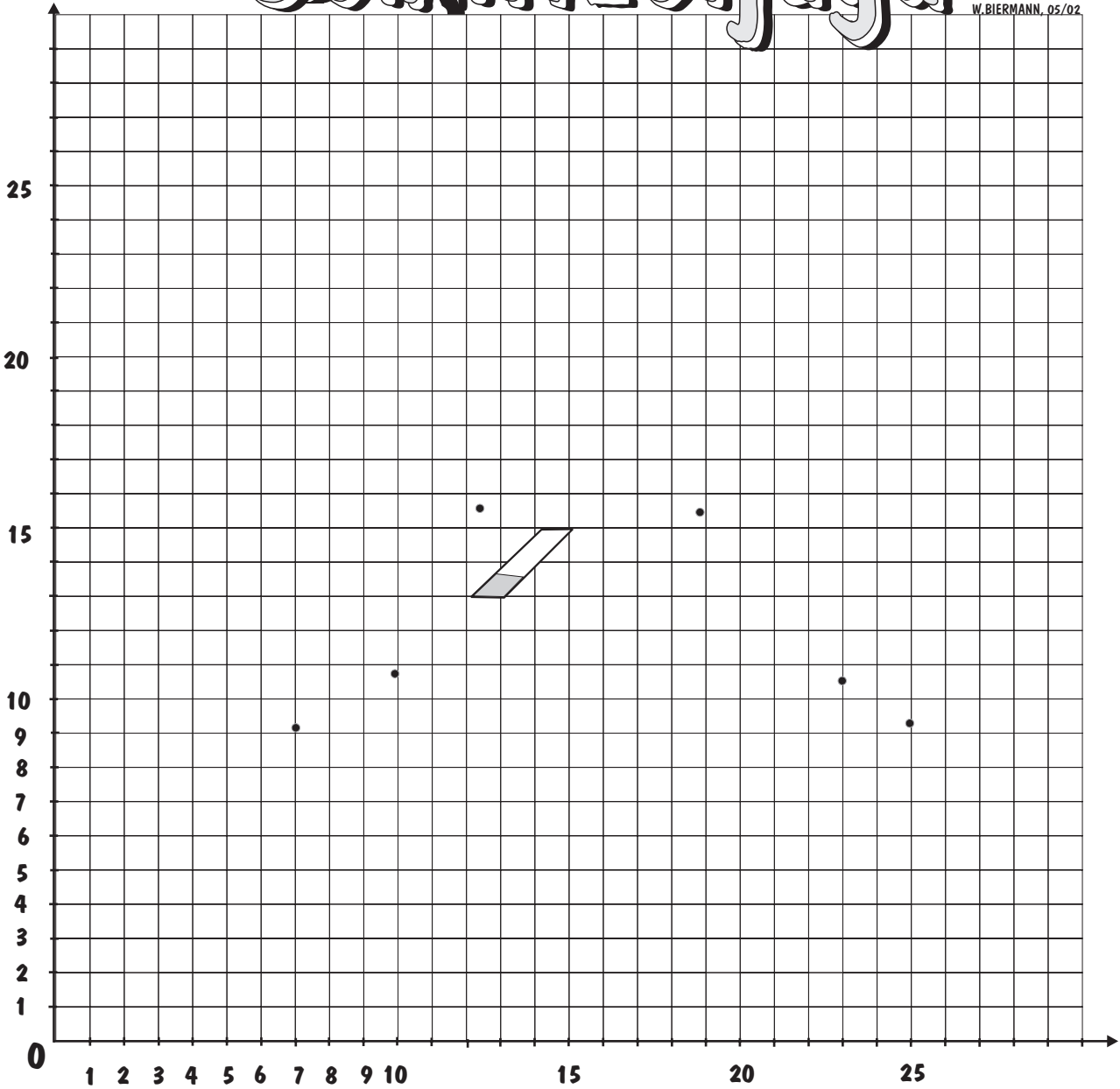


Schnitzeljagd

W. BIERMANN, 05/02



A	()	G	M	S	Y
B				H	N	T	
C				I	O	U	
D				J	P	V	
E				K	Q	W	
F				L	R	X	

Lies die Koordinatenpunkte, behalte so viele wie möglich und trage sie passend in die Tabelle ein. Jetzt übertrage die Punkte ins Koordinatensystem u. verbinde sie dem Alphabet folgend. Den Punkt Y verbinde mit dem Punkt A. (Benutze auch die Hilfspunkte)



A(5| 6)
Y(27| 6)
B(6| 8)
X(26| 8)
C(8|10)
W(24|10)
D(11|11)
V(21|11)
E(12|11)
U(20|11)
F(9|16)
T(23|16)
G(13|14)

S(18|14)
H(12|17)
R(19|17)
I(12|18)
Q(19|18)
J(8|18)
P(23|18)
K(12|19)
O(20|19)
L(13|24)
M(16|23)
N(19|24)

A(5| 6)
Y(27| 6)
B(6| 8)
X(26| 8)
C(8|10)
W(24|10)
D(11|11)
V(21|11)
E(12|11)
U(20|11)
F(9|16)
T(23|16)
G(13|14)

S(18|14)
H(12|17)
R(19|17)
I(12|18)
Q(19|18)
J(8|18)
P(23|18)
K(12|19)
O(20|19)
L(13|24)
M(16|23)
N(19|24)

A(5| 6)
Y(27| 6)
B(6| 8)
X(26| 8)
C(8|10)
W(24|10)
D(11|11)
V(21|11)
E(12|11)
U(20|11)
F(9|16)
T(23|16)
G(13|14)

S(18|14)
H(12|17)
R(19|17)
I(12|18)
Q(19|18)
J(8|18)
P(23|18)
K(12|19)
O(20|19)
L(13|24)
M(16|23)
N(19|24)