

Mathespiele für kleine und große Schüler

Klasse 3 bis 13

- **Eckenraten mit Aufgaben** (ein Klassiker)

Die Schüler stellen sich alle zusammen in einer Ecke des Raumes auf. Der Lehrer stellt nun Aufgaben (aus dem jeweiligen Unterrichtsstoff?). Antwortet ein Schüler als erstes richtig, so darf er eine Ecke weiter. Gewonnen hat, wer zuerst wieder in der Startecke ankommt.
(Hilfe = Programm 1x1.EXE; druckt sofort auf Drucker aus)

- **„Was bin ich?“** mit mathematischen Begriffen

Ein Schüler denkt sich einen mathematischen Begriff aus (oder bekommt vom Lehrer mehrere zur Auswahl). Die restlichen Schüler müssen nun diesen Begriff erraten, wobei nur „Ja“, „Nein“ und „Im weitesten Sinne, ja“ geantwortet werden darf. Nach dem zehnten „Nein“, hat der Schüler mit dem Begriff gewonnen. Jeder Schüler darf so oft hintereinander Fragen stellen, bis er als Antwort ein „Nein“ bekommt. Danach ist der nächste Schüler dran.

- **„Montagsmaler“** mit mathematischen Figuren, Körpern und Begriffen

Die Schüler werden in zwei (oder mehr) Gruppen aufgeteilt. Nun kommt einer der Schüler nach vorne und erhält vom Lehrer einen Begriff aus der Mathematik. Während der Schüler diesen Begriff an der Tafel zeichnet (nicht schreibt) müssen die Mitspieler seiner Gruppe erraten, um welchen Begriff es sich handelt. Sie haben dazu 2 Minuten Zeit.

Auf den folgenden zwei Seiten ist ein „Starterset“ mit 32 vorgefertigten Begriffen. Am besten aber beschafft man sich Karteikärtchen (7,3 * 5,2 cm) und schreibt die Begriffe per Hand. Die Kärtchen sind stabiler als Papier, lassen sich sehr gut in der Hand verstecken und sind im Grunde recht günstig.

Ecke	Bruch	Strahl	messen
Addition	spiegeln	Hypotenuse	Winkel
senkrecht	rationale Zahlen	Null / Nichts	Zirkel
Potenz	Koordinaten- system	Gerade	Punkt

Tangente	Grenzwert	Lineal	Volumen
Radius	Kathete	natürliche Zahlen	Flächeninhalt
Prozente	Wurzel	Sinus	Strecke
Raumdiagonale	Graph	Addieren	Kongruenz